

Disponibilité des emplacements de camping des parcs des lacs Prelude et Reid.

La sélection des emplacements de camping de long séjour est terminée. Les emplacements suivants restent disponibles pour les réservations saisonnières habituelles:

EMPLACEMENTS DISPONIBLES AU LAC PRELUDE							EMPLACEMENTS DISPONIBLES AU LAC REID						
* Les emplacements ne figurant pas dans cette liste ont été réservés lors du tirage des emplacements de camping de long séjour.							* Les emplacements ne figurant pas dans cette liste ont été réservés lors du tirage des emplacements de camping de long séjour.						
A1	A2	A4	A5	A6	A8	A9	A1	A2	A4	A5	A6	A7	A8
1st	1st	1st	1st	X	X	1st	1st	1st	1st	X	1st	1st	1st
2nd	2nd	X	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	X	2nd	2nd	2nd	2nd	X
A10	A11	A12					A9	A11	A13	A14	A16	A18	A19
X	1st	1st					1st	1st	X	X	1st	1st	1st
2nd	2nd	2nd					2nd	2nd	2nd	2nd	X	2nd	2nd
B1	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B1	B2	B4	B5	B6	B7	B8
1st	1st	X	1st	X	X	1st	1st	1st	1st	1st	1st	1st	1st
2nd	2nd	2nd	X	2nd	2nd	X	X	X	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd
B11	B13	B14	B15	B16	B19	B22	B9	B10	B11	B12	B14	B20	B21
1st	X	X	1st	1st	1st	1st	1st	X	1st	X	1st	1st	1st
X	2nd	2nd	X	X	X	X	2nd	2nd	X	2nd	2nd	X	X
B23	B24	B25					B24	B27	B28				
1st	X	1st					1st	1st	1st				
2nd	2nd	X					X	2nd	2nd				
C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C11	C12	C13	C14	C15	C16	C17
1st	1st	1st	1st	1st	1st	1st	1st	1st	1st	X	1st	1st	1st
2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd	2nd
C8	C9	C11	C12	C13	C14	C15	C18						
1st	1st	1st	1st	1st	1st	1st	1st						
2nd	2nd	2nd	2nd	X	2nd	2nd	2nd						
LES EMPLACEMENTS DE LA BOUCLE D ET POUR LES TENTES SONT TOUS DISPONIBLES							TOUS LES EMPLACEMENTS POUR LES TENTES SONT DISPONIBLES						
1er = Disponible pendant la première moitié de la saison, entre le 13 mai et le 15 juillet							1er = Disponible pendant la première moitié de la saison, entre le 13 mai et le 15 juillet						
2e = Disponible pendant la deuxième moitié de la saison, entre le 15 juillet et le 19 septembre							2e = Disponible pendant la deuxième moitié de la saison, entre le 15 juillet et le 19 septembre						
X = Indisponible							X = Indisponible						